

Projekttag: Entdecke den humanioiden Roboter „Alpha Mini“

Methodik: Programmieren mit „uCode“



Lern-Roboter „Alpha Mini“:

Der Alpha Mini kann kommunizieren, sich bewegen und anhand seiner Sensorik Gesichter und Gegenstände erkennen. Über Mikrofone kann er Befehle aufnehmen und umsetzen. Über die grafisch aufgebaute Programmiersprache (Basic Scratch) werden Bewegungen und andere Aktionen sequentiell aneinander gereiht, gespeichert und gestartet.

Ziel: Schüler*innen lernen dabei die Logik eines Programmaufbaus kennen, Entscheidungen vorzubereiten, diese zu treffen und eine Aufgabe von Anfang bis zum Ende zu überschauen.

Hinweise zur Softwarebearbeitung:

Scratch dient als Basis-Programmierung für den „uCode“, der bei der Programmierung des Lern-Roboters Alpha Mini eingesetzt wird und ebenso in der Form des Programmes Ardublock zur Programmierung des Mikrocontrollers Arduino.